

MINNEAPOLIS RP

NORMATIVAS OFICIALES

Serious Roleplay • Casual Rules • Endless Stories

Minneapolis RP es un servidor de rol serio, enfocado en ofrecer experiencias realistas, dinámicas y divertidas.

Nuestro objetivo no es sancionar por cualquier error, sino mantener un entorno donde todos puedan disfrutar del rol.

Juega tu personaje. Respeta a los demás. Crea historias.

📑 ÍNDICE RÁPIDO

Consulta las reglas por categoría. La numeración se conserva para facilitar reportes, aclaraciones y referencias del Staff.

🟦 **1. NORMATIVA GENERAL**
🎭 **2. NORMATIVA DE ROL**
🚗 **3. NORMATIVA DE CONDUCCIÓN**
🔫 **4. NORMATIVA DE ARMAS**
🚔 **5. POLICÍA**
🏥 **6. EMS / MÉDICOS**
🔴 **7. DELINCUENCIA**
💰 **8. ROBOS**
🏠 **9. PROPIEDADES**
👥 **10. ORGANIZACIONES**
💀 **11. MUERTE Y PK**
🎬 **12. ROL DE CALIDAD**
🗣️ **13. IC / OOC**
🎙️ **14. VOZ Y COMUNICACIÓN**
🤷 **15. STREAMING / CREADORES DE CONTENIDO**
🛠️ **16. BUGS Y EXPLOITS**
💵 **17. ECONOMÍA**
🚫 **18. PROHIBICIONES**
⚖️ **19. SISTEMA DE SANCIONES**
🧠 **20. REGLA PRINCIPAL**

🟦 1. NORMATIVA GENERAL

1.1 — Respeto

Se debe mantener el respeto hacia todos los jugadores y miembros del Staff.

No se tolerarán insultos, acoso, amenazas o discriminación fuera del rol.

Las discusiones personales deberán mantenerse fuera del servidor.

1.2 — Sentido común

No todo está escrito en las normativas.

Si una acción rompe claramente la experiencia de otros jugadores, el Staff podrá intervenir aunque no exista una norma específica.

1.3 — Staff

Las decisiones del Staff deberán respetarse durante una situación.

Si consideras que una decisión fue incorrecta, podrás presentar una apelación posteriormente.

No se permite discutir sanciones en medio de un rol.

1.4 — Reportes

Los reportes deberán realizarse mediante los canales correspondientes.

Se recomienda aportar clips, capturas o cualquier evidencia disponible.

🎭 2. NORMATIVA DE ROL

2.1 — Valorar la vida

Tu personaje debe valorar su vida.

Ejemplos:

• Si tienes varias armas apuntándote, no deberías sacar una pistola y comenzar a disparar.

• Si estás en una situación donde claramente estás en desventaja, deberás actuar de acuerdo con ella.

2.2 — Fear RP

Debes interpretar miedo cuando la situación lo requiera.

Ejemplo: un delincuente te apunta con un arma a corta distancia. Tu personaje deberá reaccionar como una persona normal ante una amenaza de muerte.

2.3 — PowerGaming (PG)

Está prohibido realizar acciones imposibles o que una persona normal no podría realizar.

❌ Saltar desde un edificio y continuar corriendo como si nada.

❌ Levantar un vehículo con las manos.

❌ Utilizar información OOC para obtener una ventaja IC.

2.4 — MetaGaming (MG)

Está prohibido utilizar información obtenida fuera del juego dentro del rol.

❌ Ver un stream y acudir a la ubicación del streamer.

❌ Utilizar información de Discord que tu personaje no conoce.

2.5 — RDM

Random Deathmatch: matar o atacar a otro jugador sin una razón válida de rol.

2.6 — VDM

Vehicle Deathmatch: utilizar un vehículo como arma sin una justificación válida de rol.

2.7 — Revenge Kill

Si tu personaje muere o queda incapacitado y pierde los recuerdos de la situación, no podrá regresar inmediatamente para vengarse.

2.8 — Combat Logging

Está prohibido desconectarse intencionalmente durante una situación de rol para evitar sus consecuencias.

Si tienes una desconexión involuntaria, deberás regresar al servidor lo antes posible.

🚗 3. NORMATIVA DE CONDUCCIÓN

3.1 — Conducción coherente

Los vehículos deberán conducirse de manera coherente con el entorno.

3.2 — Daños y límites

No es obligatorio conducir perfectamente en todo momento, pero se deberá evitar utilizar vehículos como si fueran indestructibles.

3.3 — Todoterreno

Los vehículos todoterreno podrán utilizar terrenos complicados cuando sea razonable.

3.4 — Choques

Un choque no significa automáticamente que debas detener el vehículo durante 30 minutos. El rol deberá adaptarse a la situación.

3.5 — Persecuciones

Las persecuciones podrán incluir conducción agresiva, siempre que exista una situación de rol que lo justifique.

🔫 4. NORMATIVA DE ARMAS

4.1 — Uso justificado

Las armas deberán utilizarse únicamente cuando exista una justificación dentro del rol.

4.2 — Ataques aleatorios

No está permitido disparar a jugadores aleatoriamente.

4.3 — Porte coherente

No se podrá sacar un arma de manera instantánea de lugares donde razonablemente no podría estar.

4.4 — Amenazas

Las amenazas deberán tener contexto de rol.

4.5 — Disparos desde vehículos

Estarán permitidos cuando la situación lo justifique y las normativas específicas de cada facción no indiquen lo contrario.

🚓 5. POLICÍA

5.1

Los oficiales deberán mantener una interpretación profesional durante su servicio.

5.2

La policía deberá respetar los procedimientos establecidos por la propia facción.

5.3

No se podrá utilizar información OOC para iniciar investigaciones.

5.4

Los oficiales podrán negociar con los delincuentes cuando la situación lo permita.

5.5

Las persecuciones, detenciones y registros deberán tener una justificación de rol.

5.6

Un oficial no podrá abusar de su autoridad simplemente porque tiene acceso a equipamiento policial.

🏥 6. EMS / MÉDICOS

6.1

Los médicos deberán priorizar la vida de los pacientes.

6.2

No podrán participar directamente en actividades criminales mientras estén de servicio.

6.3

Los médicos deberán interpretar las heridas y situaciones médicas de manera coherente.

6.4

Está prohibido utilizar el servicio médico para beneficiar a amigos o miembros de una organización.

🔴 7. DELINCUENCIA

7.1

Los actos delictivos deberán tener un motivo de rol.

7.2

No se permite realizar robos continuamente sin dejar tiempo para que exista interacción y desarrollo de rol.

7.3

Los delincuentes deberán asumir las consecuencias de sus acciones.

7.4

No está permitido utilizar a jugadores nuevos como objetivo constante simplemente porque tienen menos experiencia.

7.5

Los secuestros deberán tener una finalidad de rol.

7.6

No se permite secuestrar, torturar o matar a otro jugador únicamente para molestarlo.

💰 8. ROBOS

Principio general

Los robos deberán generar una situación de rol para todas las partes.

Bancos / Joyeros / Grandes golpes

Deberán respetarse los requisitos establecidos por el servidor.

No se permitirá iniciar un robo únicamente para provocar a la policía.

Una vez iniciado el robo, los participantes deberán continuar la situación de rol.

Tiendas / ATMs

Se permitirá realizar robos menores respetando sus respectivos tiempos de cooldown.

No se deberá abusar de estos sistemas para generar dinero de manera artificial.

🏠 9. PROPIEDADES

9.1

Las propiedades deberán utilizarse de acuerdo con el rol de su propietario.

9.2

No está permitido utilizar una propiedad como zona completamente inmune a cualquier situación de rol.

9.3

Las propiedades utilizadas para actividades ilegales podrán ser investigadas cuando exista una justificación IC.

👥 10. ORGANIZACIONES

10.1

Las organizaciones criminales deberán tener una identidad y estructura definida.

10.2

No se permite crear una organización únicamente para conseguir beneficios económicos.

10.3

Las guerras entre organizaciones deberán tener un motivo de rol.

10.4

No se permiten guerras infinitas sin desarrollo de historia.

10.5

Las organizaciones deberán respetar las reglas especiales establecidas por Administración.

💀 11. MUERTE Y PK

PK — Player Kill

Cuando tu personaje queda completamente incapacitado y pierde los recuerdos de una situación concreta, deberá actuar como si no recordara los acontecimientos que provocaron su estado.

CK — Character Kill

La muerte definitiva de un personaje deberá contar con autorización administrativa cuando corresponda.

Un CK significa que el personaje deja de existir y no podrá continuar utilizando su historia anterior.

🎬 12. ROL DE CALIDAD

Objetivo

No buscamos que todos sean actores profesionales. Sin embargo, se espera que cada jugador contribuya a una experiencia coherente y disfrutable.

Buenas prácticas

- Evita romper el rol constantemente.
- No conviertas cada situación en una broma.
- Permite que otros jugadores desarrollen sus historias.
- No busques ganar todas las situaciones.
- Perder también forma parte del rol.

La prioridad es crear una buena historia, no “ganar”.

🗣️ 13. IC / OOC

IC — In Character

Todo lo que sucede dentro del personaje.

OOC — Out of Character

Todo lo relacionado con la persona detrás del personaje.

Separación IC/OOC

Está prohibido utilizar conversaciones OOC para solucionar conflictos IC.

❌ “Te voy a reportar porque me mataste.”

En su lugar, se deberá continuar el rol y posteriormente realizar el reporte correspondiente.

🎙️ 14. VOZ Y COMUNICACIÓN

14.1

No utilizar sonidos externos para molestar.

14.2

No reproducir música excesivamente alta durante situaciones de rol.

14.3

No utilizar modificaciones de voz para hacerse pasar por otra persona con intención de obtener una ventaja injusta.

14.4

Se permite el uso de moduladores cuando formen parte del personaje y no rompan la experiencia.

🧑‍💻 15. STREAMING / CREADORES DE CONTENIDO

15.1

Está prohibido utilizar streams, clips o transmisiones para obtener información IC.

15.2

No se permite perseguir o molestar a un creador únicamente porque está transmitiendo.

15.3

Los creadores deberán respetar las mismas normas que cualquier jugador.

🛠️ 16. BUGS Y EXPLOITS

Regla

🚫 Está completamente prohibido aprovechar bugs para obtener ventajas.

Si encuentras un bug

1. No lo explotes.
2. Grábalo o toma evidencia.
3. Repórtalo al Staff.

El abuso deliberado de bugs podrá provocar sanciones graves.

💵 17. ECONOMÍA

17.1

Está prohibido duplicar dinero, objetos o vehículos mediante bugs.

17.2

No se permite realizar transferencias económicas con el objetivo de evadir sistemas de sanciones.

17.3

Las estafas entre jugadores podrán formar parte del rol siempre que no involucren métodos externos al servidor.

17.4

Las transacciones importantes deberán realizarse dentro de los sistemas disponibles del servidor.

🚫 18. PROHIBICIONES

Queda prohibido

- Cheats.
- Menús externos.
- Exploits.
- Duplicación de objetos/dinero.
- Uso de programas para obtener ventajas injustas.

- Racismo o discriminación OOC.
- Acoso.
- Doxxing.
- Amenazas reales.
- Publicidad de otros servidores sin autorización.
- Compartir información personal de otros usuarios.
- Suplantar a miembros del Staff.
- Evadir sanciones mediante cuentas alternativas.

⚖️ 19. SISTEMA DE SANCIONES

Sistema progresivo

Minneapolis RP utilizará un sistema progresivo. La sanción dependerá de la gravedad, reincidencia y contexto.

🟢 Advertencia

Para errores leves o situaciones que puedan corregirse.

🟡 Warn

Para infracciones más importantes o reincidencia.

🟠 Kick / Suspensión temporal

Para comportamientos graves o repetitivos.

🔴 Ban temporal

Para infracciones serias.

⛔ Ban permanente

Para casos extremadamente graves, reincidencia extrema, cheats, amenazas reales, doxxing, etc.

El Staff podrá modificar la sanción dependiendo de la gravedad, antecedentes y contexto de la situación.

🧠 20. REGLA PRINCIPAL

Prioriza el rol

Si una situación puede resolverse mediante rol, prioriza el rol antes que el reporte.

Nuestra comunidad

Minneapolis RP no busca que los jugadores tengan miedo de equivocarse.

Buscamos una comunidad donde puedas ser policía, EMS, bombero, tener un taller, crear un negocio, ser criminal, comprar propiedades, coleccionar vehículos y, sobre todo, crear tu propia historia.

🏙️ MINNEAPOLIS RP

Juega tu personaje. Respeta a los demás. Crea historias.